

Jernkystens helte



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Baggrundshistorien:



I oktober 1860, under en af egnens værste storme, strandede der 15 skibe på Harboøre. Et af dem var dampskibet "Arctic af Hull", der var på vej til Skt. Petersborg. Skibet gik på grund længere ude end redningsraketten kunne nå. Mange redningsfolk nægtede at gå ud i det voldsomme vejr. Ved hjælp af frivillige lykkedes det dog at forsøge en redningsaktion.

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Mission & belønning:

Mission: Kom ud til skibet og helskindet tilbage til stranden igen.

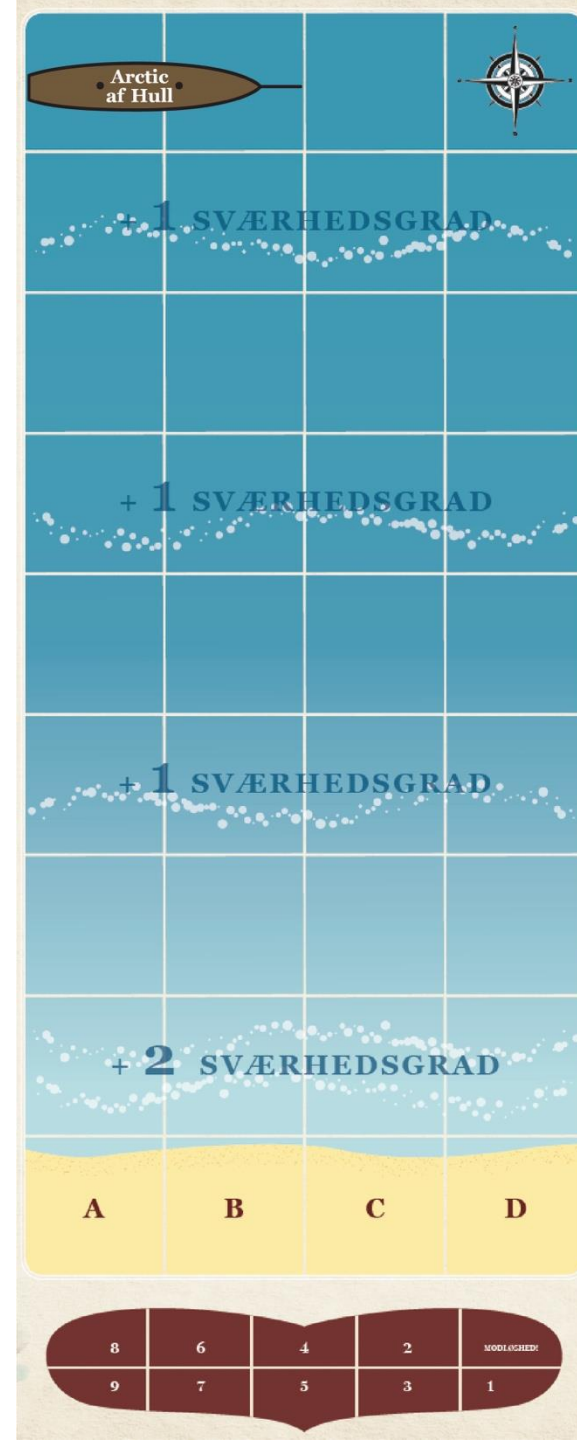
Belønning:

Den båd der når først ind til stranden efter at have været ude ved skibet, får 4 engelske fortjenstmedaljer. Nr. 2 får 3, nr. 3 får 2 og nr. 4 får 1.

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Forberedelse til spillet:

1. Placer det forliste skib på spillepladen som vist.
2. Stem om hvem der skal være bådformand.
3. Find i fællesskab ud af hvem der skal sidde på styrbordsside, og hvem der skal sidde på bagbordsside.
4. Læreren giver hver besætning 60 terninger, som bådformanden fordeler ligeligt blandt besætningen.
5. Bådformanden placerer redningsbåden et valgfrit sted ipå stranden (A, B, C eller D).



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 1:

A

B

C

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 2:

A

B

C

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 3:

A

B

C

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende handlingsterninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Løs opgaven "Arctic af Hull"

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 4:

A

B

C

D

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 5:

A

B

C

D

Voldsomme vindstød og høj sø

Frændrift:

Lænsning:

Voldsomme kastevinde og høj sø

Frændrift:

Lænsning:

Hårde vindstød og sø

Frændrift:

Lænsning:

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:

Lænsning:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 6:

A

Voldsomme vindstød og voldsom sø
Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme vindstød og høj sø
Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Voldsomme kastevinde og høj sø
Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø
Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 7:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:

••

••

••

••

••

Lænsning:

••

••

••

Mod:

••

••

B

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Frændrift:

••

••

••

••

••

••

Lænsning:

••

••

••

Mod:

••

••

C

Voldsomme vindstød og høj sø

Frændrift:

••

••

••

••

••

••

Lænsning:

••

••

••

Mod:

••

••

D

Voldsomme kastevinde og høj sø

Frændrift:

••

••

••

••

••

••

••

Lænsning:

••

••

••

Mod:

••

••

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 8:

A

Kraftige vindstød og sø

Frændrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:

Lænsning:

Mod:

C

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Frændrift:

Lænsning:

Mod:

D

Voldsomme vindstød og høj sø

Frændrift:

Lænsning:

Mod:


Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 9:


A

Hårde vindstød og sø


Frændrift:



Lænsning:





Mod:




B

Kraftige vindstød og sø


Frændrift:

Lænsning:



Mod:



C

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:




Lænsning:



Mod:



D

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Frændrift:




Lænsning:



Mod:



Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 10:

A

Hårde kastevinde og sø

Frændrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

B

Hårde vindstød og sø

Frændrift:

1

2

3

4

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

C

Kraftige vindstød og sø

Frændrift:

1

2

3

4

5

Lænsning:

1

2

3

Mod:

1

2

D

Kraftige vindstød og høj sø

Frændrift:

6

6

6

6

6

Lænsning:

6

6

6

Mod:

6

6

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 11:

A

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde kastevinde og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:


Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 12:


A

Kraftige vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



C

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 13:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:






Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 14:




A

Kraftige vindstød og sø



Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:



Lænsning:





Mod:



C

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:



Lænsning:




Mod:




D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 15:

A

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 16:

A

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:






Mod:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"



Runde 17:

A

Voldsomme vindstød og voldsom sø
Fremdrift:



Lænsning:










Mod:






B



Voldsomme kastevinde og høj sø
Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



C

Voldsomme vindstød og høj sø
Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Kraftige vindstød og høj sø
Fremdrift:



Lænsning:



Mod:




Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 18:


A

Hårde kastevinde og sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



B

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:




C

Voldsomme kastevinde og høj sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 20-30 terninger.



Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 19:

A

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 4 - "Arctic af Hull"

Runde 20:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Voldsomme vindstød og voldsom sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod: